



loriciels®

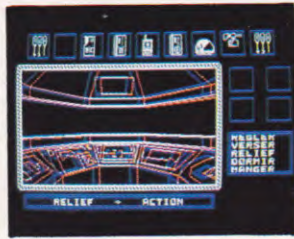
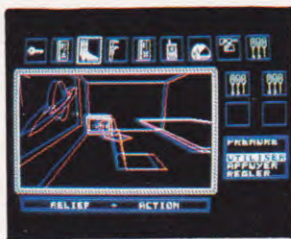
1^{er}
grand jeu
d'aventure en
relief dynamique

les lunettes sont dans la boîte!



AMSTRAD
cpc 464.664.6128
RELIEF ACTION
CASSETTE

COPYRIGHT LOFICIELS Mai 1987
Reproductions strictement interdites, loi du 11 mars 1957
tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation
et de location réservés pour tous pays.



**Joues vite,
 les lunettes sont dans la boîte!**

Pendant le jeu, le port des lunettes permet d'obtenir l'effet relief.



Avec la 3D dynamique, tu vas enfin pouvoir assouvir ton désir, et regarder sous les tables, derrière les tableaux, etc...
 Une aventure à vivre, où membre d'une équipe scientifique, tu resteras le seul survivant d'une mission dans l'espace. A la suite d'une mauvaise manipulation en laboratoire, une créature étrange fut créée et masacra tous tes compagnons qui se trouvaient là.
 Une seule possibilité pour leur échapper : la navette de secours. Le long des trois niveaux et d'une soixantaine de pièces tu vas devoir déambuler, afin de trouver indices et objets, qui te permettront d'accéder à la navette.

Tu devras aussi, avant tout, te procurer des cartes magnétiques, indispensables au bon déroulement de ton aventure ; chacune de ces cartes ayant sa fonction propre, te permettra de réaliser telle ou telle action spécifique.
 Par exemple, pour envoyer certains messages vers l'extérieur et récupérer le carnet de bord du commandant (indispensable pour confirmer au monde entier la véracité de tes propos), tu devras aller dans l'atelier pour y fabriquer une clef qui te servira par la suite à ouvrir un coffre, dans la salle des coffres, et d'y découvrir outre le livre du commandant, sa carte magnétique personnelle...

Quant au monstre, il te faudra l'éviter à tout prix, si tu ne veux pas subir le même sort que tes amis.
 Pour le piéger, ou tout au moins le retarder, utilises donc des produits chimiques, leurs odeurs l'attirent inévitablement.
 Bonne chance! Attention, le vaisseau s'auto-détruit au bout d'une heure!!!

COMMANDES

Clavier : Espace
 Joystick : Fire

En mode action

Clavier : Q A
 Joystick : Haut Bas
 Clavier : O P
 Joystick : Droite Gauche

En mode déplacement

Clavier : Espace + O/P/Q/A
 Joystick : Fire + Haut/Bas/
 Gauche/Droite
 Clavier : O/P/Q/A
 Joystick : Haut/Bas
 Gauche/Droite

Passage du mode actions au mode déplacement et inversement
 (Actions : presse longtemps espace ou fire
 Déplacement : sélectionnez la zone noire, dans le menu déroulant).

Défilement des actions

Défilement des icônes

Modifie l'angle de vue

Déplacement

Au début du jeu, vous n'êtes pas en mode relief; pensez à le sélectionner pour utiliser les lunettes.



RELIEF ACTION power AMSTRAD

COPYRIGHT LORICIELS Mai 1987
Reproductions strictement interdites, loi du 11 mars 1957
tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation
et de location réservés pour tous pays.


loriciels®



Pendant le jeu, le port des lunettes permet d'obtenir l'effet relief.

*Joues vite,
les lunettes sont dans la boîte!*



Avec la 3D dynamique, tu vas enfin pouvoir assouvir ton désir, et regarder sous les tables, derrière les tableaux, etc...
Une aventure à vivre, où membre d'une équipe scientifique, tu resteras le seul survivant d'une mission dans l'espace. A la suite d'une mauvaise manipulation en laboratoire, une créature étrange fut créée et masakra tous tes compagnons qui se trouvaient là.
Une seule possibilité pour leur échapper : la navette de secours. Le long des trois niveaux et d'une soixantaine de pièces tu vas devoir déambuler, afin de trouver indices et objets, qui te permettront d'accéder à la navette.

Tu devras aussi, avant tout, te procurer des cartes magnétiques, indispensables au bon déroulement de ton aventure; chacune de ces cartes ayant sa fonction propre, te permettra de réaliser telle ou telle action spécifique.
Par exemple, pour envoyer certains messages vers l'extérieur et récupérer le carnet de bord du commandant (indispensable pour confirmer au monde entier la véracité de tes propos), tu devras aller dans l'atelier pour y fabriquer une clef qui te servira par la suite à ouvrir un coffre, dans la salle des coffres, et d'y découvrir outre le livre du commandant, sa carte magnétique personnelle...

Quant au monstre, il te faudra l'éviter à tout prix, si tu ne veux pas subir le même sort que tes amis.
Pour le piéger, ou tout au moins le retarder, utilises donc des produits chimiques, leurs odeurs l'attirent inévitablement. Bonne chance! Attention, le vaisseau s'auto-détruit au bout d'une heure!!!

COMMANDES

- | | |
|---|---|
| Clavier : Espace | Passage du mode actions au mode déplacement et inversement |
| Joystick : Fire | (Actions : presse longuement espace ou fire) |
| En mode action | Déplacement : sélectionnez la zone noire, dans le menu déroulant. |
| Clavier : Q A | Défilement des actions |
| Joystick : Haut Bas | Défilement des icônes |
| Clavier : O P | |
| Joystick : Droite Gauche | |
| En mode déplacement | |
| Clavier : Espace + O/P/Q/A | Modifie l'angle de vue |
| Joystick : Fire + Haut/Bas/ Gauche/Droite | |
| Clavier : O/P/Q/A | Déplacement |
| Joystick : Haut/Bas Gauche/Droite | |

Au début du jeu, vous n'êtes pas en mode relief, pensez à le sélectionner pour utiliser les lunettes.

NUMÉRIQUE ÉQUIPE 48 30 95 04 - LA 40 - MADE IN FRANCE



1er grand jeu
d'aventure en
relief dynamique

les lunettes sont dans la boîte!



AMSTRAD
cpc 464.664.6128
RELIEF ACTION
CASSETTE